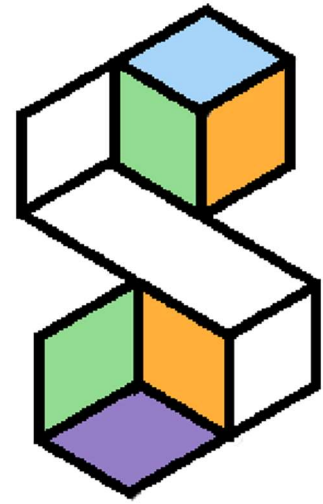


# Plan de soutenance intermédiaire

Switched - CLET

Avril 2022



## I. Introduction

- a. Présentation de l'équipe CLET
- b. Avancement général du jeu Switched
- c. Avancement général du site web
- d. Problème rencontré : Git LFS

## II. Présentation des tâches individuelles

- a. Site web
- b. HUD, Menus et réseau
- c. Gameplay, Level design et IA
- d. Histoire et Character design

## III. Conclusion

- a. Rappel de ce qui a été fait
- b. Rappel de ce qui est à faire